

# BUT MÉTIERS DU MULTIMÉDIA ET DE L'INTERNET

## PARCOURS DÉVELOPPEMENT WEB ET DISPOSITIFS INTERACTIFS

en contrat d'apprentissage

RNCP 35502



INTÉGREZ UNE COMPÉTENCE À LA POINTE DU DÉVELOPPEMENT WEB ET INTERACTIF, PRÊTE À DYNAMISER VOS PROJETS NUMÉRIQUES ET À RENFORCER VOTRE ÉQUIPE DÈS LE PREMIER JOUR.



**NIVEAU DE DIPLÔME :**  
**BAC+2 ET 3**



### LES PERSPECTIVES MÉTIERS

- Développeur web,
- Développeur fullstack,
- Développeur front-end,
- Développeur back-end
- Chef de projet multimédia



### OÙ EXERCER L'ACTIVITÉ ?

- Agence Web / communication / digitale
- Start-up
- ESN / SSII
- Service informatique d'entreprises
- Administration publique
- Studio multimédia, interactifs
- Secteur culturel (ex : musées)



### LES MISSIONS EN ENTREPRISE

*( Liste de missions non exhaustive )*

L'apprenti développe, intègre et maintient vos sites web et applications. Il assure la réalisation technique (front-end et back-end) de vos projets digitaux, garantissant un site moderne, fonctionnel et facile à administrer, tout en étant capable de créer des expériences interactives. Il peut mener, entre autre, les missions suivantes :

- Déployer des applications et sites web (audit, hébergement, référencement)
- Créer des sites web, des thèmes ou des modules CMS (Wordpress)
- Collaborer à des projets en mode agile. Versioning avec Git.
- Développer et créer pour des projets de multimédia
- Développer au regard des besoins des utilisateurs (UX / UI)
- Développer en HTML, CSS, JavaScript des maquettes d'applications et des sites adaptatifs (design responsive)
- Développer des solutions front-end à l'aide de frameworks Vue.js, React
- Développer des solutions back-end à l'aide des frameworks PHP (Symfony, Laravel)
- Développer une API REST
- Développer en réalité virtuelle (WebGL, Three.js)



**BUT MÉTIERS DU MULTIMÉDIA ET DE L'INTERNET**  
**PARCOURS DÉVELOPPEMENT WEB ET DISPOSITIFS INTERACTIFS**  
en contrat d'apprentissage



**LES COMPÉTENCES  
VISÉES**

- Concevoir et développer des applications web et interactives complètes,
- Gérer une base de données,
- Utiliser des outils de versioning et de déploiement,
- Concevoir ou co-concevoir une réponse stratégique pertinente à une problématique complexe,
- Comprendre les écosystèmes, les besoins des utilisateurs et les dispositifs numériques,
- Collaborer efficacement en équipe sur des projets informatiques, numériques. Travailler en mode agile,
- Entreprendre dans le secteur du numérique.



**LA DURÉE DE  
LA FORMATION EN  
APPRENTISSAGE**

DE 12 MOIS À 24 MOIS



**PRÉ-REQUIS DE  
LA FORMATION**

- Validation des semestres du BUT
- BTS Informatique, SIO, Système numérique
- MMI 1ère année
- Possibilité d'intégrer la deuxième ou troisième année sur e-candidats



**OÙ SUIVRE  
cette formation ?**



IUT 3

pl. Jean Jaurès, 41000 BLOIS

Site internet : [www.univ-tours.fr](http://www.univ-tours.fr)

