

BUT 2ÈME ET 3ÈME ANNÉE MÉTIERS DU MULTIMÉDIA ET DE L'INTERNET PARCOURS STRATÉGIE DE COMMUNICATION NUMÉRIQUE ET DESIGN D'EXPÉRIENCE

en contrat d'apprentissage

RNCP 35500





- Chargé de communication numérique
- UX designer, de rédacteur Web
- Community manager
- Chargé de référencement web (SEO/SEA)



- Agences de communication : multimédia, Înternet, publicité, audiovisuelle,
- Organisations privées : entreprises industrielles, PME
- Organisations publiques : collectivités locales et territoriales, administrations



- Traduire et transposer les maquettes fournies par l'équipe graphique
- Composer la mise en page du site Web, intégrer les éléments des maquettes graphiques : textes, sons, images.
- Participer à la qualité du site, dans le respect des normes d'accessibilité, de référencement et d'ergonomie.
- Programmer les fonctionnalités qui correspondent aux besoins du client pour son site web, à l'aide du cahier des charges réalisé par le chef de projet
- Concevoir et réaliser le design d'une interface web
- Améliorer la visibilité et l'audience d'un site internet.
- Prévoir l'usage d'un produit numérique (terminal mobile, site web, logiciel, objet interactif ou service)
- Établir le profil des utilisateurs types
- Créer des scénarios d'usage et modéliser les principes d'interaction du produit.
- Aider à gérer l'ensemble d'un projet de création ou de refonte de site
- Contribuer à l'analyse des besoins du client et à rédiger le cahier des charges fonctionnel.
- Assurer la gestion et l'animation de projets audiovisuels et multimédia
- Assurer le suivi du projet, depuis la conception de l'œuvre jusqu'à sa diffusion.

BUT 2ÈME ET 3ÈME ANNÉE MÉTIERS DU MULTIMÉDIA ET DE L'INTERNET PARCOURS STRATÉGIE DE COMMUNICATION NUMÉRIQUE ET DESIGN D'EXPÉRIENCE en contrat d'apprentissage



- Comprendre les écosystèmes, les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique
- Concevoir ou co-concevoir une réponse stratégique pertinente à une problématique complexe
- Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer
- Développer pour le web et les médias numériques
- Entreprendre dans le secteur du numérique



2 ans (Accessible à partir de la 2ème année du BUT en apprentissage)



Validation des semestres du BUT MMİ 1ère année



- Masters
- Écoles d'ingénieurs

OÙ SUIVRE cette formation ?





