



# BUT 2ÈME ET 3ÈME ANNÉE MÉTIERS DU MULTIMÉDIA ET DE L'INTERNET PARCOURS DÉVELOPPEMENT WEB ET DISPOSITIFS INTERACTIFS

## en contrat d'apprentissage

RNCP 35502



NIVEAU  
DE DIPLÔME : BAC+3



LES PERSPECTIVES  
MÉTIERS

- Développeur web,
- Développeur fullstack,
- Développeur front-end,
- Développeur d'applications mobiles
- Chef de projet multimédia



OÙ EXERCER  
L'ACTIVITÉ ?

- Agences de communication : multimédia, Internet, publicité, audiovisuelle,
- Organisations privées : entreprises industrielles, PME
- Organisations publiques : collectivités locales et territoriales, administrations



LES MISSIONS EN ENTREPRISE

( Liste de missions non exhaustive )

### BESOINS DES UTILISATEURS

- Évaluer un site web, un produit multimédia ou un dispositif interactif existant en s'appuyant sur des guides de bonnes pratiques
- Extraire et interpréter des indicateurs quantitatifs (métriques) et statistiques pour évaluer l'efficacité d'un service ou d'un site Web
- Identifier les cibles
- Réaliser des entretiens utilisateurs
- Analyser la stratégie de communication ou marketing d'un acteur, d'une organisation au regard d'un secteur ou d'un marché
- Auditer un site web, une marque ou un service, en termes de trafic et de référencement
- Traiter des données avec des outils statistiques pour faciliter leur analyse et leur exploitation
- Identifier et décrire les parcours client à partir d'enquêtes de terrain

### REPONSE STRATEGIQUE

- Proposer une recommandation marketing (cibles, objectifs, points de contact)
- Mettre au point une stratégie de communication en adaptant le message aux objectifs
- Rédiger une charte éditoriale pour un site web, un blog, un réseau social (préconisation rédactionnelle, référencement naturel)
- Communiquer sur les réseaux sociaux
- Produire une recommandation ergonomique à partir des tests utilisateurs
- Co-construire une recommandation stratégique (en interaction avec les équipes créatives et techniques)
- Optimiser le référencement d'un site web, d'un produit ou d'un service

### INFORMER ET COMMUNIQUER

- Produire des pistes graphiques et des planches d'inspiration
- Créer, composer et retoucher des visuels
- Tourner et monter une vidéo (scénario, captation image et son..)
- Designer une interface web (wireframes, UI)
- Définir une iconographie (illustrations, photographies, vidéos)
- Créer et décliner une identité visuelle (charte graphique)
- Réaliser, composer et produire pour une communication plurimédia
- Élaborer et produire des animations, des designs sonores, des effets spéciaux, de la visualisation de données ou de la 3D

# BUT 2ÈME ET 3ÈME ANNÉE MÉTIERS DU MULTIMÉDIA ET DE L'INTERNET PARCOURS DÉVELOPPEMENT WEB ET DISPOSITIFS INTERACTIFS

## en contrat d'apprentissage

### DEVELOPPER POUR LE WEB

- Générer des pages Web ou vues à partir de données structurées incluant des interactions simples
- Mettre en ligne une application Web en utilisant une solution d'hébergement standard
- Déployer et personnaliser une application Web en utilisant un CMS ou un framework MVC
- Produire des pages et applications Web responsives avec des interactions riches
- Coder des dispositifs interactifs (jeu, installation, scénographie)
- Optimiser une application web en termes de référencement et de temps de chargement
- Configurer une solution d'hébergement adaptée aux besoins
- Développer à l'aide d'un framework de développement côté client et serveur
- Développer des dispositifs interactifs sophistiqués (jeux, réalité virtuelle, WebGL, 3D)
- Concevoir et développer des composants logiciels, plugins ou extension



### LA DURÉE DE LA FORMATION

- 2 ans (Accessible à partir de la 2ème année du BUT en apprentissage)



### PRÉ-REQUIS DE LA FORMATION

- Validation des semestres du BUT MMI 1ère année



### LES COMPÉTENCES VISÉES

- Comprendre les écosystèmes, les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique
- Concevoir ou co-concevoir une réponse stratégique pertinente à une problématique complexe
- Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer
- Développer pour le web et les médias numériques
- Entreprendre dans le secteur du numérique



### LES POURSUITES D'ÉTUDES

- Masters
- Écoles d'ingénieurs

### OÙ SUIVRE cette formation ?



IUT DE BLOIS - SITE JAURÈS  
3 Place Jean Jaurès  
41000 Blois



En savoir + sur les enseignements

