



BUT 2^{ÈME} ET 3^{ÈME} ANNÉE GÉNIE ÉLECTRIQUE ET INFORMATIQUE INDUSTRIELLE PARCOURS ÉLECTRONIQUE ET SYSTÈMES EMBARQUÉS en contrat d'apprentissage

RNCP 35409



NIVEAU
DE DIPLÔME : BAC+3



LES PERSPECTIVES
MÉTIERS

- Agent de maîtrise dans l'industrie
- Assistant ingénieur,
- Cadre technique,
- Cadres d'étude et développement en systèmes embarqués
- Intégrateur
- Développeur en informatique industrielle
- Roboticien / Automaticien
- Technicien en CAO électronique
- Technico-commercial
- Technicien de maintenance
- Technicien tests et mesures
- Technicien projeteur



OÙ EXERCER
L'ACTIVITÉ ?

- Les industries électriques et électroniques
- La production de matériels ou équipements électroniques
- Les télécommunications
- Les industries manufacturières et agroalimentaires
- Les moyens de transport
- L'aérospatial et la défense
- Les systèmes d'informations
- La domotique
- La santé



LES MISSIONS EN ENTREPRISE

(Liste de missions non exhaustive)

Analyser, concevoir, vérifier et réaliser des systèmes électroniques.

Réaliser des plans (AutoCAD, Revit), des notes de calculs., des choix de matériel, des suivis de projet, etc

Effectuer le suivi de travaux sur site

Intégrer, programmer, installer, mettre en communication et maintenir les équipements électroniques pour la domotique (système d'alarme, station météorologique, commande à distance, etc.)

Intégrer, programmer, installer, mettre en communication et maintenir les équipements électroniques pour la robotique (robots mobiles, bras manipulateurs, etc.)

Intégrer, programmer, installer, mettre en communication et maintenir les équipements électroniques pour les transports, l'aéronautique et le spatial (systèmes d'aide à la conduite, drones, nano-satellite, etc.)

Intégrer, programmer, installer, mettre en communication et maintenir les équipements électroniques pour l'audiovisuel (salles de contrôle aérien, pc sécurité, etc.)

Intégrer, programmer, installer, mettre en communication et maintenir les équipements électroniques pour l'agriculture connectée (gestion automatisée des parcelles agricoles, etc.), les sports (calcul de la vitesse d'un tir, etc.), les objets connectés (IoT) et l'intelligence artificielle (IA)

Faire des pré-études commerciales, des devis et des études techniques pour le déploiement de systèmes électroniques

Réaliser des missions d'achat de composants ou équipements électroniques.

BUT 2^{ÈME} ET 3^{ÈME} ANNÉE GÉNIE ÉLECTRIQUE ET INFORMATIQUE INDUSTRIELLE PARCOURS ÉLECTRONIQUE ET SYSTÈMES EMBARQUÉS

en contrat d'apprentissage



LES COMPÉTENCES VISÉES

- Concevoir et mettre en œuvre des systèmes électroniques et informatiques liés au traitement et à la transmission de l'information
- Concevoir la partie électronique d'un système pour répondre à un besoin client
- Tester et vérifier un ensemble ou sous-ensemble de cartes électronique
- Assurer le maintien en condition opérationnelle d'un système
- Implanter un système matériel ou logiciel



LA DURÉE DE LA FORMATION

- 2 ans (Accessible à partir de la 2^{ème} année du BUT en apprentissage)



PRÉ-REQUIS DE LA FORMATION

- Validation des semestres du BUT GEII 1^{ère} année.



LES POURSUITES D'ÉTUDES

- Master informatique, EEA (électronique, énergie électrique, automatique),
- Diplôme d'ingénieur : ENSEEIHT, SUPELEC, UTC, INSA, HEI, réseau Polytech (en formation initiale ou par apprentissage).

OÙ SUIVRE cette formation ?



IUT DE CHARTRES
1 place Roger Joly
28000 Chartres



En savoir + sur les enseignements



IUT DE TOURS - ANTENNE GEII
Avenue Monge Parc de Grandmont
37200 TOURS



En savoir + sur les enseignements

