



BUT 2^{ÈME} ET 3^{ÈME} ANNÉE GÉNIE ÉLECTRIQUE ET INFORMATIQUE INDUSTRIELLE PARCOURS ÉLECTRONIQUE ET SYSTÈMES EMBARQUÉS en contrat d'apprentissage

RNCP 35409



NIVEAU
DE DIPLÔME : BAC+3



LES PERSPECTIVES MÉTIERS

- Agent de maîtrise dans l'industrie,
- Assistant ingénieur,
- Cadre technique,
- Cadres d'étude et développement en systèmes embarqués,
- Technicien projeteur,
- Intégrateur,
- Développeur en informatique industrielle,
- Roboticien / Automaticien,
- Technico-commercial,
- Acheteur.



OÙ EXERCER L'ACTIVITÉ ?

- Les industries électriques et électroniques
- La production de matériels ou équipements électroniques
- Les télécommunications
- Les industries manufacturières et agroalimentaires
- Les moyens de transport
- L'aérospatial et la défense
- Les systèmes d'informations
- La domotique
- La santé



LES MISSIONS EN ENTREPRISE

(Liste de missions non exhaustive)

- Réaliser des Plans (AutoCAD, Revit), des notes de calculs., des choix de matériel, des suivis de projet, etc. ;
- Effectuer le suivi de travaux sur site. Participer à la réalisation et de câblages ;
- Intégrer, programmer, installer, mettre en communication et maintenir les équipements électroniques pour la domotique (système d'alarme, station météorologique, commande à distance, etc.) ;
- Intégrer, programmer, installer, mettre en communication et maintenir les équipements électroniques pour la robotique (robots mobiles, bras manipulateurs, etc.);
- Intégrer, programmer, installer, mettre en communication et maintenir les équipements électroniques pour les transports, l'aéronautique et le spatial (systèmes d'aide à la conduite, drones, nano-satellite, etc.) ;
- Intégrer, programmer, installer, mettre en communication et maintenir les équipements électroniques pour l'audiovisuel (salles de contrôle aérien, pc sécurité, etc.) ;
- Intégrer, programmer, installer, mettre en communication et maintenir les équipements électroniques pour l'agriculture connectée (gestion automatisée des parcelles agricoles, etc.), les sports (calcul de la vitesse d'un tir, etc.), les objets connectés (IoT) et l'intelligence artificielle (IA).
- Faire des pré-études commerciales, des devis et des études techniques pour le déploiement de systèmes électroniques ;
- Réaliser des missions d'achat de composants ou équipements électroniques.

BUT 2^{ÈME} ET 3^{ÈME} ANNÉE GÉNIE ÉLECTRIQUE ET INFORMATIQUE INDUSTRIELLE PARCOURS ÉLECTRONIQUE ET SYSTÈMES EMBARQUÉS

en contrat d'apprentissage



LES COMPÉTENCES VISÉES

- Concevoir et mettre en œuvre des systèmes électroniques et informatiques liés au traitement et à la transmission de l'information
- Concevoir la partie électronique d'un système pour répondre à un besoin client
- Tester et vérifier un ensemble ou sous-ensemble de cartes électronique
- Assurer le maintien en condition opérationnelle d'un système
- Implanter un système matériel ou logiciel



LA DURÉE DE LA FORMATION

- 2 ans (Accessible à partir de la 2^{ème} année du BUT en apprentissage)



PRÉ-REQUIS DE LA FORMATION

- Validation des semestres du BUT GEII 1^{ère} année.



LES POURSUITES D'ÉTUDES

- Tout Master en lien avec la formation : électronique, génie électrique, automatique, informatique industrielle, physique, etc
- Ecole d'ingénieurs

OÙ SUIVRE cette formation ?



IUT DE CHARTRES
1 place Roger Joly
28000 Chartres



En savoir + sur les enseignements



UNIVERSITÉ D'ORLÉANS